

Link do produktu: <https://cardsplitter.pl/gra-boule-kule-bule-petanka-petanque-6-kul-zestaw-p-13545.html>



Gra BOULE kule BULE petanka PETANQUE 6 kul zestaw

Cena	90,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	64913301
Kod producenta	METALOWE
Kod EAN	4060411003553
Producent	Petanque

Opis produktu

Witamy Serdecznie ! Informujemy, iż oferujemy ten poniższy produkt nowy i oryginalny!

Zapraszamy do zakupów!

Gra towarzyska BULE (Petanque) - zestaw 6 kul + walizeczka

Gra w boule to wspaniała zabawa dla ludzi w każdym wieku. Kompletny zestaw można łatwo zabrać ze sobą dzięki solidnej walizeczce.

Główne cechy:

- Kompletny zestaw do gry w boule
- Sznurek do pomiaru w zestawie (miarka)
- 1 drewniana kula o średnicy ok. 3 cm - "świnka"
- Metalowe kule 720 gramów | 73 mm (średnica kuli)

Petanka (petanque), boule (boule), to **tradycyjna francuska gra**. W Polsce pojawiła się w latach siedemdziesiątych ubiegłego

wieku i obecnie zrzesza prawie 30 klubów. Jest to bardzo bezpieczna, towarzyska, pełna zabawy gra z elementami zręcznościowymi, a mimo to nie wymagająca jakiegś specjalnej sprawności (grają w nią również osoby o znacznej niepełnosprawności). **Przepisy są proste i do opanowania w parę chwil.**

- Drużynę rozpoczynającą rozgrywkę wybiera się poprzez rzut monetą. Jeden z graczy pierwszej drużyny wybiera miejsce rzutów i rysuje na ziemi okrąg o średnicy nie mniejszej niż 35 cm i nie większej niż 50 cm.
- Pierwszy gracz stojąc obiema nogami w narysowanym okręgu rzuca świnkę na odległość od mniej więcej 6 do 10 m, zachowując 1 m odstępu od przeszkód (mury, drzewa, krzaki).
- Rozpoczynający grę rzuca kulę możliwie najbliżej świnki. Obie stopy rzucającego muszą się znajdować wewnątrz okręgu i mieć kontakt z podłożem do momentu dotknięcia przez kulę ziemi.
- Gracz drużyny przeciwnej staje w okręgu i stara się umieścić swoją kulę bliżej świnki niż przeciwnik albo wybić kulę przeciwnika. Kula bliższa świnki prowadzi.
- Grę kontynuuje drużyna, której kula po pierwszej kolejce rzutów jest najdalej od świnki. Robi to do momentu umieszczenia swojej kuli bliżej świnki lub może zrezygnować ze swojej kolejki.
- Gdy drużynie przegrywającej skończą się kule lub zrezygnuje ze swojej kolejki, drużyna przeciwna stara się umieścić resztę swoich kul bliżej świnki lub rezygnuje ze swojej kolejki.
- Kiedy oba zespoły nie mają już kul następuje obliczenie punktów. Wygrywający zespół dostaje tyle punktów, ile kul umieścił bliżej świnki niż drużyna przeciwna.
- Gracz z drużyny, która wygrała rzuca "świnkę". Wygrywa zespół, który pierwszy zgromadzi 13 punktów.
- Dopuszczalne są wszelkie odstępstwa od powyższego regulaminu w celu polepszenia zabawy.
- Grać możemy wszędzie i prawie na każdym podłożu: na działce, w parku, na plaży lub specjalnie przygotowanych bulodromach.

Zapraszamy do wspaniałej zabawy.